

Script.aculo.us 1.6.4 Released

하루사이에 굵직한 소식들이 많이 올라왔군요. 업데이트 한지 열흘만에 [스크립타쿨러스가\(Scriptaculous\)](#)가 v1.6.2에 이어 v1.6.4를 릴리즈했습니다. 주요한 변동사항을 먼저 살펴 보겠습니다. 얼마전 [프로토타입\(Prototype\)의 업데이트 소식](#)에서 언급된 내용이 반영된 v1.5.0_rc1을 채용하고 있습니다. 그리고 [BDD\(Behaviour Driven Development\) 스타일의 실험적인 유닛 테스트](#)의 문법으로 교체하였답니다.(프로토타입의 업데이트 소식에도 포함되 있었지만 무슨 뜻인지는 잘 모르겠습니다.) [nohmad 팀장님께서 이와 관련된 멋진 글](#)을 남기셨군요. 아... 무지한 저는 읽어도 모르겠습니다.(—, —) 만나뵙고 개념탐재를 부탁드려야겠습니다. 자세한 변동/수정 내용은 아래와 같습니다. 어설픔게 해석하느니 원문을 그대로 올립니다.

```
* Merge assertElementsMatch and assertElementMatches from
Prototype's unittest.js
* Add assertRespondsTo and shouldRespondTo assertions
// object
var testObj = {
  isNice: function() { }
}

// test
```

```
assertRespondsTo('isNice', testObj);
```

* Make Sortable.serialize handle DOM IDs like "some_element_1" correctly, fixes

* Add support for onStart, onDrag and onEnd events directly on Draggables (invoked from the Draggables.notify), fixes

```
new Draggable('some_id',{  
  onStart:function(){ /* ... */ },  
  onDrag:function(){ /* ... */ },  
  onEnd:function(){ /* ... */ }  
});
```

* Add autoSelect option to Autocompleters to auto select an entry if only one is returned, fixes

* Added delay option to Draggables and Sortables, see test/functional/dragdrop_delay_test.html for usage, implements

* Add version and timestamp to individual library files for easier identification (the files are preprocessed by the Rake fresh_scriptaculous task), fixes

* Add assertIdentical and assertNotIdentical unit test assertions, which test for equality and common type, fixes

* Add integration test for Ajax autocompleter for results with no linebreaks

* Added a custom exception to all base effects when used on non-existing DOM elements, added a assertRaise method to unit tests

* Add element shortcuts to Builder that can be activated by calling

Builder.dump() (see the unit test), fixes

```
Builder.dump();
```

```
var element = DIV({id:'ghosttrain'},[
```

```
DIV({style:'font-size: 11px; font-weight: bold;'},[
```

```
H1('Ghost Train'),
```

```
W"testtextW", 2, 3, 4,
```

```
UL([
```

```
LI({onclick:'alert(W'testW')'}, 'click me')
```

```
]),
```

```
]),
```

```
]);
```

* Make Effect.Puff work correctly for floating elements, fixes

* Fix selection of correct option in SELECT element generated by

InPlaceCollectionEditor for indexed option arrays, fixes

* Fix an issue with redrawing ghosted draggables that are inside a
scrolled container, fixes

* Fix autoscrolling inside scrollable containers when window is
scrolled too, fixes

* Fix autoscrolling when dragging an element unto a scrollable
container, fixes

* Fix a condition where overriding the endeffect on Draggables
without overriding the starteffect too leads to a Javascript error

* Fix a possible error with the drag/drop logic

* Fix various issues with IE detection and Opera, and setOpacity,
fixes

* Remove revert cache code obsoleted by #4706, fixes(again)

다운로드하여 적용해 보았습니다. 다행이도 별다른 문제는 없군요 ^^;
변경된 스펙을 째째 뜯어봐야 겠습니다.