

## Prototype 중급 - Class Methods

---

Prototype JavaScript framework 에서 제공하는 엘리먼트와 이벤트의 클래스 메서드 입니다. [Script.aculo.us](http://Script.aculo.us)는 [Prototype](http://Prototype)의 여러 메서드를 사용자가 편하게 이용할 수 있도록 각종 모션효과들을 만들어 줍니다. 하지만, 애써 클래스 메서드까지 익혀야 필요성이 있습니다. Script.aculo.us는 간접적인 효과만을 보여주기 때문입니다.

우리는 지금까지 자바스크립트를 사용하여 아주 간단한 기능을 구현할 때에도 크로스-브라우저 지원을 위해 각종 환경변수를 만들어야 했습니다. Prototype은 이러한 문제를 일거에 해결해 줍니다. 그리고 메서드를 사용하면 코드의 문맥이 매우 아름다워(?)집니다. 엘리먼트를 숨기기위해 더이상 알록달록한 자바스크립트를 사용할 필요가 없어진 것입니다.

```
자바스크립트 : document.getElementById("element").style.display = 'none';  
프로토타입(노헬퍼) : $('element').setStyle({display:none});  
프로토타입(헬퍼사용) : Element.hide('element');
```

아주 간결하지요? 엘리먼트(Element)와 이벤트(Event) 클래스 메서드(Class Method)는 모션효과에서 요긴하게 사용되는 클래스입니다. 아래는 Prototype에서 현재 지원하는 클래스 목록입니다. (헬퍼 메서드를

사용하면 다소 간편한 반면, 처리속도가 급격히 떨어진다. - 글쓴이 주)

## Element class methods

- \* [Element.visible](#) 엘리먼트의 활성화 여부 확인
- \* [Element.toggle](#) 보임 또는 안보임으로 토글
- \* [Element.hide](#) 지정한 엘리먼트를 숨긴다.
- \* [Element.show](#) 지정한 엘리먼트를 보인다.
- \* [Element.remove](#) 지정한 엘리먼트를 지운다.
- \* [Element.update](#) 엘리먼트의 내용을 새로 고친다.
- \* [Element.getHeight](#) 엘리먼트의 높이값을 구한다.
- \* [Element.classNames](#) Class 이름을 리턴한다.
- \* [Element.hasClassName](#) Class 이름을 확인한다.
- \* [Element.addClassName](#) Class를 추가한다.
- \* [Element.removeClassName](#) Class를 지운다.
- \* [Element.cleanWhitespace](#) 내용없는것을 삭제한다.
- \* [Element.empty](#) inner HTML을 비운다.(불확실)
- \* [Element.scrollTo](#) 부드럽게 화면을 스크롤한다.
- \* [Element.getStyle](#) 엘리먼트의 Style을 가져온다.
- \* [Element.setStyle](#) 엘리먼트의 Style을 지정한다.
- \* [Element.getDimensions](#) 높이, 너비값을 가져온다.

## Event class methods

### \* [Event.observe](#)

노드 값을 리턴하는 이벤트 핸들러를 지정한다.

\* [Event.stopObserving](#)

observe 이벤트 핸들러를 지운다.

\* [Event.element](#)

엘리먼트에 이벤트를 지정한다.

\* `Event.isLeftClick` (아직 안됨)

\* [Event.pointerX](#)

포인터 x좌표에 반응하는 이벤트

\* [Event.pointerY](#)

포인터 y좌표에 반응하는 이벤트

\* [Event.stop](#)

모든 이벤트를 중지한다.

\* [Event.findElement](#)

지정한 태그이름에서 노드값을 찾으면, 방아쇠가 당겨진다?

\* [Event.unloadCache](#)