

F.E.A.R (First Encounter Assault Recon)



'그냥 그런 FPS게임이려니....'라고 생각했던 F.E.A.R에게 뒤통수를 여러 차례 쳐 맞았다. 그래픽, 사운드, 시나리오, 특수효과 등 다방면에서 수준 높은 완성도를 구현하였다. 모노리스프로덕션이 독자적으로 개발한 게임엔진 'F.E.A.R'가 쓰였으며 영화 '매트릭스'와 게임 '맥스페인'에서 쓰였던 불릿타임(Bullet-Time) 기술을 도입하여, 적과의 전투장면에 펼쳐지는 비주얼은 과히 영화수준이다.

전체적으로 F.E.A.R.는 그래픽이나 효과, 물리 엔진 그리고 음향 등이

어우러져 마치 지옥을 경험하는 듯한 느낌을 창조해냈다. 공포와 액션을 한데 섞어 게이머를 플레이에 몰입시킬 수 있는 분위기를 가진 흡인력 있는 게임이다. 1인칭 액션 게임에서 나올 수 있는 최고의 총격전을 담고 있으며 이는 '총을 쏜다'라는 느낌을 완전히 새로운 수준으로 재창조했다. 이 점 하나만 보더라도 이 게임은 플레이해볼만한 가치가 충분하다.

