

태터툴즈의 입력기능을 확장해 보자.

02 | 블로그 편집하기

대분류 :: **雜 소식** EDIT CATEGORY1 >>

소분류 ::

등록자 :: **파이어준** 생성시각 :: **2004/09/19-12:03:05**

제목 :: **제목을 입력해 주세요**

```

<img src=http://firejune.com/images/qms.gif> 테스트 입니다. 테스트
입니다. 테스트 입니다. 테스트 입니다. 테스트 입니다. 테스트
입니다. 테스트 입니다. 테스트 입니다. 테스트 입니다. 테스트
입니다. 테스트 입니다. <img
src=http://firejune.com/images/qme.gif>

<table width=30 align=left><tr><td style="padding:2 0 2 2"><font
size=+2 style=font:바탕;><b>태</b></font></td></tr><tr><td
class=cap1></td></tr></table>스트 입니다.테스트 <font size=+1
style=line-height:100%;>입니다.테스트 입니다.</font>.테스트
입니다.테스트 입니다.테스트 입니다.테스트 입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트 입니다.테스트 <font size=+2
style=line-height:100%;>
입니다.테스트 입니다.테스트
입니다.테스트
</font>.테스트 입니다.테스트
입니다.테스트 <b>입니다</b>.테스
트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
<font
size=+3 style=line-height:100%;>
입니다.<b>테스트</b>
입니다.
</font>.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.테스트
입니다.

```

a_stalker-52.jpg (width:900 height:675 size: 258.4 KB)

※ 업로드 한계 **5M**, 추천 이미지 사이즈 (1:500px, 2:240px, 3:160px)

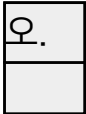
간단한 소스수정으로 태터의 입력기능을 여럿 추가해 보았다. 좌측의 스크린샷에서 보는바와 같이 해당 블럭에 이미지 따옴표 넣기, 해당블록의 글씨크기 키우기 3가지, 그리고 쿼타임 무비 삽입버튼이 보일 것이다. 이버튼을 이용해서 아래처럼 텍스트 효과를 추가 할 수 있다.

1. “ 텍스트 효과 ”

2. 텍스트 효과

3. 텍스트 효과

4. 텍스트 효과



텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트
효과 텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트 효과 텍스트 효과

우왓! 멋지지 않은가? 😏

수정방법은 매우 쉬운편이다. inc_global.php 파일의 일부분만 수정하고,
아이콘 업로드로 추가 할 수 있다. 아래의 아이콘 파일을 받아 압축을 풀고
/tt/images/에 업로드 한다. inc_global.php 파일을 연다. 누누히
말하지만 백업은 필수!

 [아이콘 다운로드.rar \(3.5 KB\)](#)

156열을 보면 table 로 시작하는 태그가 있을 것이다. 그리고 167열에
두번째 테이블이 있을것이다. 이 두테이블을 수정한다.

[수정전 보기..](#)

수정후 보기..

참고 :

1. 스크린샷상의 이모티콘 틀은 빠져있다. 이것은 추가 하려면 약간 골치 아프다.
2. [/CODE], [CODE] . [HTML] [/HTML]은 [와 코드사이에 공백은 붙여야한다.
3. 따옴표 이미지는 상대주소가 입력되었으며 블로그에서는 정상적으로 보이나 XML에서는 깨진다. 이것을 XML에서도 보이게 하려면 `src=./images/qms.gif`을 `src=http://홈페이지주소/images/qms.gif` 절대경로로 지정해준다.(qme.gif도 마찬가지다.)
4. 쿼타임의 삽입은 아래의 포스트 방식을 따르고 있다. 꼭 참고하자. 그렇지 않으면 섬뜩한 화면을 보게 될 것이다 —,.—;;
방문객을 배려한 멀티미디어 삽입 방법(wmv, mov)
5. 여러 텍스트 효과를 사용하면 수정이 불가능 할 정도로 어지러워 질 수 있다.(적절히 사용 할 것!, 수정할땐 Ctrl + F 생활화 ^^)