

## Quake4 스킨샷

---

같은 엔진이여서 그런지는 몰라도 둠3와 매우 흡사하지 않은가? 2년동안 애타게 기다려온 존카맥 신봉자로서 호러게임으로 전략해버린 쓰레기 게임 둠3가 가져다준 실망감은 존카맥에 대한 신뢰와 최강 FPS제작사 ID소프트 라는 굳은 생각을 녹일 수 밖에 없었다. 이제 더이상 ID에 기대하지 않겠다...

퀘이크4 개발자들이 하나같이 '둠3와 비슷하지 않을 것이다' 라고 말하는 것은 둠3는 실패작임을 스스로 인정하는 뜻으로 이해해도 되려나? 퀘이크는 퀘이크만의 판타지스틱한 느낌과 스피디한 연출로 뇌리에 박혀 있는데, 스크린샷을 볼때 시뮬레이션 같은 그래픽과 우둔한 캐릭터 모델링은 ID소프트에 두번 속을것 같은 느낌을 지울수 없다. 그들은 또 자신의 무덤을 파려 하는가....(엔진만 팔면 장땡이다 이거야?) 😊

"멀티플레이는 기본적으로 퀘이크 3와 비슷한 스타일이 될 것이다. 우리는 멀티에 있어서 퀘이크 3를 돋보이게 만든 모든 요소들을 퀘이크 4에 통합하기 위해 노력 중이다. 스피디한 액션, 살벌한 무기, 점프 패드, 다양한 트릭 무브(가속점프 등)와 같이 하드코어 퀘이커들이 좋아하는 모든 요소들을 퀘이크 4에 넣을 것이다."

"싱글 플레이는 둠3와 같은 호러 무비와 같은 느낌이 아니라 퀘이크 본연의

화끈하고 스피디한 액션이 될 것이다. 아드레날린이 펌프질하는 격렬한 액션 환경을 구현하고자 노력 중이다."

"스트로그의 고향(실내/실외 모두 포함)을 포함하여 다양한 SF 무대를 게임에 넣고 있다. 차량을 타고 폐허가 된 행성을 질주하는 것에서부터 스트로그의 산업 기지를 침투하는 것에 이르기까지 다양한 비주얼과 게임 플레이 환경을 구현하는 중이다."













- 다양한 지역과 환경들이 존재한다. 둠3와 같이 어둡고 좁은 통로가 주가 되지는 않을 것이다.
- 싱글/멀티 모두 지원한다.
- 싱글에서 탈 것을 이용할 수 있지만 멀티에서 이용 여부는 확인되지 않았다.
- 마린과 스트로그의 차량들을 이용할 수 있다.
- 무기는 퀘2와 퀘3에 기반하여 제작되는 것이며 퀘이크 4에 맞게 개량 중이다.
- 게임 플레이 스타일은 둠3와는 달리 퀘이크 전통의 스피디한 액션이 될 것이다.

원문: PC Zone UK

글출처 : 베타겜, Antares

이미지 출처 : <http://www.gengamers.com>