

HTML5 게임 프로그래밍



HTML5, CSS3, WebGL 로 재미있게 배우는

HTML5

게임 프로그래밍

최신에
이 모든 것은
HTML5의
강인함을
보여준다

HTML5 Games: Creating Fun with HTML5, CSS3 and WebGL

모든 브라우저와 운영 체제에서 동작하는 완성적인 2D 및 3D 멀티플레이어 게임 구현법을 소개합니다.

재미있는 게임 엔진 | 장난치기 엔진



Jpub
제이퍼블

HTML5 게임 프로그래밍은 Jacob Seidelin씨가 작성하고 webgenie(장현희)님이 현지화한 개발 서적으로, HTML5를 이용하여 완성도 높은 보석 퍼즐(**비주얼드**와 유사한) 게임을 만드는 과정을 소개하고 있습니다. 데스크탑/모바일용 브라우저를 지원하도록 하는 화면배치 및 이벤트 처리방법을 다루고 고급 CSS3 처리 기법과 HTML5 Audio, WebGL, Canvas, LocalStorage, WebSocket, WebWorker 등의 명세가 실제 게임을 제작하는 과정에 포함하고 있어 재미있게 학습할 수 있도록 구성된 것이 특징입니다. 그래서 자바스크립트를 어느정도 다룰 줄 안다는 전제하에 HTML5 명세를 이해하는 것이 아니라 사용하는 것에 초점이 맞추어져 있습니다.

선물로 득템하여 째짤히 내용을 살피는 요 며칠동안 마치 게임을 직접 만드는 듯한 설렘을 느낄 수 있었습니다. HTML5의 모든 명세를 사용하기에는 역시 게임만한 것이 없는 것 같네요.