

## 헛! 스타크래프트2 패치 - 13

---

### 일반

- 지도 게시 가능: 지도 편집기를 이용해, 여러분이 만든 지도를 게시하고 [Battle.net](#) 커뮤니티와 나눌 수 있습니다.
- 페이스북 기능 통합: Battle.net에서도 친구와 함께 하세요. 페이스북 친구이면서 Battle.net 계정을 가진 친구들을 이제 Battle.net에서 만나실 수 있습니다.
- 이제 3대3 및 4대4 게임을 즐길 수 있습니다.
- 리그 & 래더 시스템에 다양한 변화가 생겼습니다.
  - 코퍼 리그가 없어지고, 플래티넘 리그 위에 다이아몬드 리그가 생겼습니다.
  - 플레이어의 리그 점수가 1000 대신 0에서 시작합니다.
  - 연습 경기나 배치 경기를 할 때 불러오기 화면에 상대 우위가 표시되지 않습니다.
  - 대전 상대 찾기 시스템이 갱신되었습니다.
- 게임 성능 향상을 위해 UDP를 함께 사용하게 되었습니다.
- 성능과 안정성이 여러 모로 개선되었습니다.

# 밸런스 조정

## 프로토스

파수기 : 거대 지상 유닛은 역장을 밟아 파괴할 수 있습니다.

공허 포격기 : 사거리가 7에서 6으로 감소하였습니다.

차원 관문 : 차원 관문의 하위 그룹 선택 우선권이 2에서 3으로 바뀌어, 하위 그룹 선택 시 차원 관문이 관문보다 우선시됩니다.

## 테란

해병 :

- 전투 자극제 연구 비용이 150/150에서 100/100으로 감소하였습니다.
- 전투 방패 연구 비용이 150/150에서 100/100으로 감소하였습니다.

## 저그

감염충 :

- 감염된 테란 능력이 삭제되었습니다.
- 광란 능력이 추가되었습니다.

- 25 에너지가 소비됩니다.

- 생체 유닛에게 사용하여 30초 동안 대상 유닛의 공격력을 25% 증가시키고 이동 속도 감소, 기절, 정신 제어에 면역이 되게 합니다.

감시군주 : 오염 능력이 추가되었습니다.

- 75 에너지가 소비됩니다.
- 적 구조물에 사용하여 대상 건물이 30초 동안 유닛을 생산하거나 업그레이드를 연구하지 못하게 합니다.
- 감염된 테란 능력이 추가되었습니다.
- 125 에너지가 소비됩니다.
- 기존에 감염충에 의해 생기던 감염된 테란과 같은 능력치를 지녔으며, 감시군주 바로 아래에 생성됩니다.

울트라리스크 :

- 체력이 600에서 450으로 감소하였습니다.
- 공격력이 25에서 15(중장갑 상대 시 +25)로 변경되었습니다.
- 구조물에게 주는 피해가 60에서 75로 증가하였습니다.

## Battle.net 인터페이스

- 플레이어 프로필과 리그 & 래더 화면의 요약 화면이 개선되었습니다.

- 도움말 기능이 추가되어, Battle.net에서도 기술 계통도 및 팁을 볼 수 있게 되었습니다.

- 캐릭터 이름에서 구분명이 제거되었으며, 파티나 대기실에서 플레이어 초대 시 친구 목록을 참조하는 기능이 추가되었습니다.
- 사용자 인터페이스가 변경되어 상위 메뉴 속에 하위 메뉴가 있는 구조로 통일되었습니다.

- 경기 중에도 플레이어 차단 및 음성 끄기 기능을 사용할 수 있습니다.

덧. 아싸! 3v3, 4v4~