

Scripty2 UI 컨트롤 프리뷰

scripty2
Functional Tests

Controls

- [Buttons](#)
- [Accordion](#)
- [Tabs](#)
- [Dialog](#)
- [Slider](#)
- [Progress Bar](#)
- [Autocomplete](#)
- [Overlay](#)

Button Tests

Using the **BUTTON** element

Options... Don't Save Save

- First button is normal. **SHOULD** have hover state, focus state, and down state.
- Second button is disabled. **SHOULD NOT** change state when hovered over, clicked on, or focused.
- Third button is "primary" — denotes most common action. **SHOULD** look different from the first button. **MAY** have distinct hover and down states, if necessary.

Thomas Fuchs씨의 [Scripty2](#) 버전이 벌써 Alpha 5가 되었습니다. UI 비헤이비어 / 컨트롤 부분에 [멀티 터치 지원](#) 및 몇몇 기능이 추가되었습니다. 그리고 [Andrew Dupont](#)씨가 버튼, 다이얼로그, 오버레이, 슬라이더, 자동완성, 아코디언 컨트롤을 추가했다고 합니다. [이 데모를 직접 보세요.](#)

이 컨트롤들은 [Prototype](#)의 클래스 시스템과 커스텀 이벤트로 작성되었습니다. 그래서 쉽게 조작하고 사용자 정의 버전을 생성할 수 있습니다. 모든 컨트롤들은 현재 작업중이며 올해 안으로 배타버전을 출시할 계획을 가지고 있습니다. 키보드 네비게이션 지원과 [WAI-ARIA](#)

(장애를 가진 사람들이 접근할 수 있도록 다양한 제어 환경을 제공하는 기술)를 제공하여 접근성을 높일 것이라고 합니다. 그리고 더욱 놀라운 사실은 [Samo Korošec](#)씨의 작업에 의해 [jQuery UI의 Themeroles](#)와 호환된다는 점입니다. 그래서 아주 쉽게 기존의 테마를 날로먹을 수 있습니다. 벌써부터 Scripty2를 기반으로 만들어진 웹사이트([derStandard.at Express](#), [Ford Fusion 41](#))가 등장하고 있네요.

덧. Scripty2 Alpha 5에는 [Scripty1](#)([script.aculo.us](#))과의 의존성이 완전히 제거되었으며 대체하기 위한 코드가 상당부분 추가되었습니다. 함께 로드하는 경우 오류가 발생하더군요. 슬슬 교체할 준비를 해야겠어요.