

Prototype 1.6.1 정식버전 출시



Prototype의 1.6.1 정식버전이 출시되었습니다. 올해 6월에 배포된 RC3와 비교하면 크게 달라진 것이 없고 몇몇 버그들과 메서드가 수정 및 개선된 정도입니다. 정식버전 출시와 함께 PDoc 기능을 이용하여 만들어진 API 문서를 동시에 공개했으며, 루비잼인 Sprockets을 이용해서 소스코드의 의존성을 관리하고 배포할 수 있게 되었다고 합니다. 그리고 Andrew Dupont씨와 Tobie Langel씨가 공식적으로 Prototype 코어팀을 이끌어간다고 발표했습니다. 뭔가 체계가 잡하지는 느낌이 드네요. Prototype Forever!!