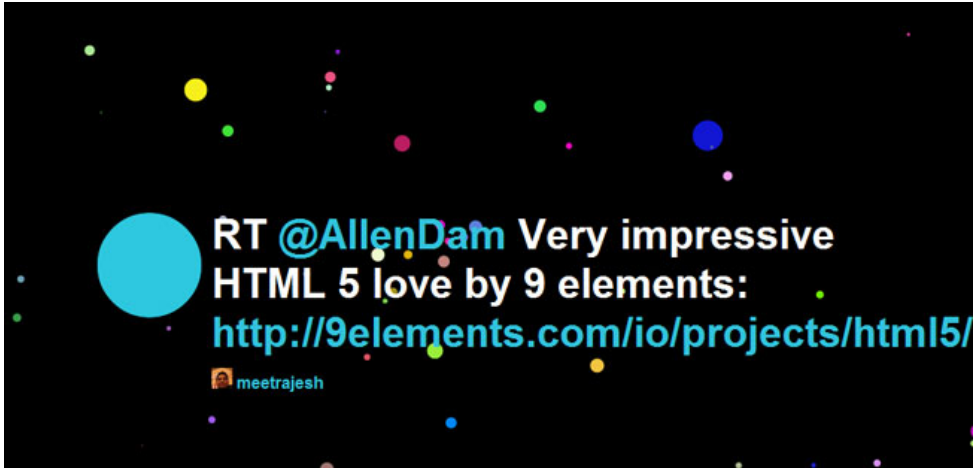


HTML5 Audio & Canvas 요소 실험



Sebastian Deutsch씨는 HTML5의 audio와 canvas요소를 이용한 멋진 실험을 시도했습니다. 최초 액션스크립트3(Flex)용으로 제작된 파티클 엔진과 John Resig씨가 만든 processing.js 그리고 HTML5의 특징 지원여부를 판단하기 위한 modernizr 자바스크립트 라이브러리들을 사용하여 만들었다고 합니다.