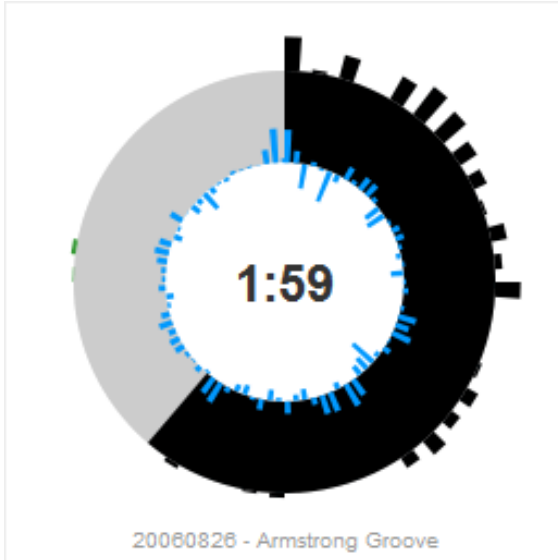


# SoundManager2 업데이트

---



Scott Schiller씨는 그의 대표적인 자바스크립트 라이브러리인 [SoundManager2](#)에 플래시9의 특징들을 활용하여 아래와 같은 새 기능들이 추가된 업데이트를 공개했습니다.

- 전체화면 MPEG-4 비디오(HE-AAC/H.264) 및 오디오 지원
- "MultiShot" 재생(겹침/코러스 효과)
- 파형/진동 스펙트럼 데이터
- Peak (L/R 채널 볼륨) 데이터
- 오디오 버퍼링 상황/이벤트 핸들링

console.log 스타일의 디버깅을 지원하며, 문제해결/도움 도구를 사용할 수 있고 API 문서와 사용 예제 및 데모들이 추가되었다고 합니다. 특히, Canvas 엘리먼트 기반으로 만들어진 "[360° Player Demo](#)"는 환성적인 사운드의 비주얼라이제이션을 보여주고 있습니다. 즉시 다운로드하여 적용해 보았는데, 연속 재생시 음이 뚝뚝 끊기던 현상이 해결되었더군요. 멋집니다.