

뇌파로 컨트롤 하는 게임, 마인드볼

오늘도 변함없이 인터넷을 후비적 거리다가. 우연히 재미있는 내용을 발견하여 인용한다.

마인드볼(Mindball)은 스웨덴의 연구소인 Interactive Institute에서 개발한 게임으로, 두 사람이 탁자 위의 공을 놓고 대결을 하는데 마음이 가장 안정된 사람이 이긴다. 플레이어는 머리띠 형태의 센서를 착용하는데 이 센서가 플레이어의 뇌의 전기적 활동을 감지한다. 사람이 안정감을 느끼면 뇌파중 알파파와 세타파가 증가하는데 이 뇌파가 강할수록, 즉 가장 안정되고 침착한 쪽이 탁자 위의 공을 상대편 골 쪽으로 밀어내게 된다. 플레이어의 뇌파는 모니터에 출력된다. 가격은 19,000달러(약 2천3백만원) 이다.

출처 : <http://www.asdfnews.org>

원문 : <http://sensoryimpact.com/2004/06/mindball>

크억! 가격이 2천3백만원! 세상에서 제일 비싸고 최고로 단순한 게임이 아닌가! 뇌파가 강할수록 이기는것이 아니라, 안정되고 침착한 쪽이 이간다면. 도를 수련하는데 엄청난 수련이 될듯.