

RIA 프레임웍 애니메이션 성능 테스트

-- fps



start | stop | # of balls:

Alexey Gavrilov씨는 여러 RIA 프레임웍들의 애니메이션 성능을 점검하는 테스트를 실행했습니다. 자바스크립트로만 구성된 DHTML부터 실버라이트(WPF/E), 플래시, 플렉스, AIR(아폴로), 자바 등 다양한 RIA 프레임웍의 성능을 측정하고 있습니다. 위 화면에서 보는 것과 같이 물방울 모양의 구를 이용하여 복잡한 물리연산을 필요로 하는 반사, 가속 등을 지속적으로 일어나게하고 그 프레임을 측정합니다. canvas 또는 vml태그를 이용한 애니메이션 테스트가 누락되어 조금 아쉽군요. 최근에는 3D 애니메이션의 성능까지 측정을 시도하고 있습니다.

이 테스트에서 가장 흥미로운 점은 DHTML 애니메이션 성능이 다른 RIA 프레임웍을 사용한 것에 비해 그리 뒤쳐지지 않는다는 것입니다. 제 컴퓨터에서는 공의 수를 16개로 테스트했을 때 오페라에서는 25-39프레임, 사파리 59-62, 파이어폭스 79-82, IE7에서는

55-60프레임이 유지되었습니다. 여러분은 몇 프레임이나 뜨시나요?