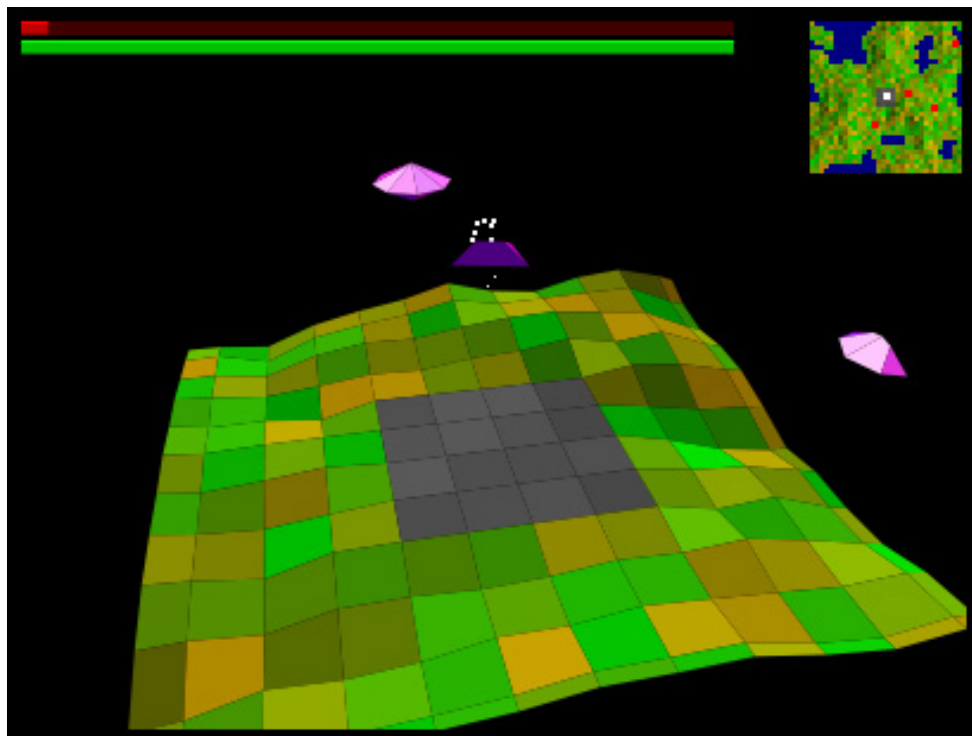


## 캔버스 3D 엔진 - Ajax3D

---



Eben Upton씨가 소스포지에 공개한 간단한 3D 엔진이다. 자바스크립트와 Canvas HTML 태그를 이용한다. 랜덤한 지형 및 미니맵, 물리효과, 광원처리까지 자바스크립트로 구현했다. [소스포지의 데모 페이지](#)에서 더욱 부드러운 화면을 볼 수 있다. 참고로, IE는 '졸'이다.

시작 : [시작하기](#)

발사 : 마우스 오른쪽 클릭

상승 : 마우스 왼쪽 클릭

전진 : 마우스 포인터 위로

후진 : 마우스 포인터 아래로

주의 : 마우스 포인터가 영역을 떠나면 더이상 작동하지 않음.