

Script.aculo.us 중급 - Drag And Drop

script.aculo.us에서 드래그 앤 드롭이 사용되는 목적은 크게 두가지입니다. 하나는 선택한 엘리먼트가 목적 엘리먼트로의 이동하는 것(Draggables & Droppables)이고 다른 하나는 선별되는 엘리먼트들의 목록(Sortable lists and floats)입니다. 둘 중에서 Draggables & Droppables에 대하여 알아보시다.

Draggables & Droppables

```
<div id="photo1"> <img ... /> </div>
<script type="text/javascript" language="javascript">
  new Draggable('photo1',{revert:true});
</script>
```

옵션

```
# starteffect: function(element) {
  element._opacity = Element.getOpacity(element);
  new Effect.Opacity(element, {duration:0.2, from:element._opacity,
  to:0.7});
} //드래그 시작에 일어나는 효과 설정
# reverteffect: function(element, top_offset, left_offset) {
```

```

var dur =
Math.sqrt(Math.abs(top_offset2)+Math.abs(left_offset2))*0.02;
element._revert = new Effect.Move(element, { x: -left_offset, y:
-top_offset, duration: dur});
} //드래그 중에 일어나는 효과 설정
# endeffect: function(element) {
var toOpacity = typeof element._opacity == 'number' ?
element._opacity : 1.0
new Effect.Opacity(element, {duration:0.2, from:0.7,
to:toOpacity});
} //드래그 종료에 일어나는 효과 설정
# zIndex: 1000 z축 값을 정한다.
# revert: false // true 마우스가 다운되면 되돌아 올지 말지를 결정
# snap: false // false, or xy or [x,y] or function(x,y){ return [x,y] }
정해진 값으로 드래그할 때 움직임에 스냅을 준다.

```

Droppables.add

```
Droppables.add('id_of_element',[options]);
```

// from the shopping cart demo

```

Droppables.add('shopping_cart', {
  accept: 'products',
  onDrop: function(element)
  { $('shopping_cart_text').innerHTML =
'Dropped the ' + element.alt + ' on me.'; });

```

옵션

accept : 드래그한 엘리먼트가 올바른지 class 명으로 확인한다.

containment : 확인된 드래그 엘리먼트를 봉쇄한다. 이 옵션은 Sortables 제어 또는 Drag-and-Drop, Sortables을 함께 쓰는 경우에 사용한다.

hoverclass: 드래그한 엘리먼트가 올바른 경우 목적지 엘리먼트의 모양을 CSS에서 지정한 class로 변경한다.

overlap: 만약, Sortables에서 수평(horizontal) 또는 수직(vertical) 옵션을 가진 엘리먼트는 50% 오버랩 시킨다?

greedy : true(Default) 만약 true로 설정되어 있다면 hovering 처리를 멈춘다.

콜백옵션

onHover : Sortables에서 드래그하는 엘리먼트가 드래그되는 엘리먼트 위로 옮겨지고 영향을 받으면 언제든지 불러낸다. 돌려줄 수 있는 세가지 파라미터 : Draggable, 드래그하는 엘리먼트, 그리고 옵션규정에 따르는 오버랩 퍼센테이지.

onDrop : 드래그하는 엘리먼트가 드래그되는 엘리먼트에서 생성되고 그것이 받아들였다면, 언제든지 불러낸다. 돌려줄 수 있는 두가지 프리미터 : 드래그하는 엘리먼트, 그리고 드래그되는 엘리먼트.

Droppables.remove

이것에 대한 자료는 아직 없군요. Droppables.add에 선별된 엘리먼트를 드래그앤드롭을 사용하여 지워주는 기능을 엘리먼트에 부여합니다.

사용법은 Droppables.add와 흡사합니다.

예제는 "[Drag and Drop AJAX Shopping Cart 실습](#)"을 참조하세요.

※ 이 페이지는 RSS리더기에서 비정상적으로 보일 수 있으며 정상적으로 작동하지 않습니다.