

Scriptaculous Visual Effects 고급 - 응용

원하는 모션을 직접 만들어 쓰자!

지금부터 소개하는 것은 script.aculo.us에 있는 보물상자(?)의 내용입니다. 이것은 여러 사용자들이 응용한 모션 이펙트의 집합입니다. 그 중에는 매우 훌륭한 것들도 많이 있습니다. 마치 [Combination Effects](#) 인냥 활용 가능한 효과와 옵션까지도 만들어냅니다.

Pop Out?, Drop Elements In

```
Effect.PopOut = function(element) {
  element = $(element);
  var oldTop = element.style.top;
  var oldLeft = element.style.left;
  var pos = Position.cumulativeOffset(element);
  return new Effect.Parallel(
    [ new Effect.MoveBy(element, -100, 0, { sync: true } ),
      new Effect.Opacity(element, { sync: true, from:1, to: 0 } ) ],
    Object.extend(
      { duration: 0.5,
        beforeSetup: function(effect) {
          Element.makePositioned(effect.effects[0].element);
          Element.setOpacity(element, 1);
          element.style.position = 'relative';
        }
      }
    )
  );
}
```

```

// element.style.top = (pos[1]-100) + 'px';
}
}, arguments[1] || {}));
}
Effect.DropIn = function(element) {
  element = $(element);
  var oldTop = element.style.top;
  var oldLeft = element.style.left;
  var pos = Position.cumulativeOffset(element);
  return new Effect.Parallel(
    [ new Effect.MoveBy(element, 100, 0, { sync: true }),
      new Effect.Opacity(element, { sync: true, from:0.0, to: 1.0 }) ],
    Object.extend(
      { duration: 0.5,
        beforeSetup: function(effect) {
          Element.makePositioned(effect.effects[0].element);
          Element.setOpacity(element, 0);
          element.style.position = 'absolute';
          element.style.top = (pos[1]-100) + 'px';
        }
      }, arguments[1] || {}));
}

```

by [buggedcom](#), [[Effect.PopOut](#)] [[Effect.DropIn](#)]

Vertical Shake

```

Effect.ShakeVertical = function(element) {
  element = $(element);
  var oldStyle = {
    top: Element.getStyle(element, 'top'),
    left: Element.getStyle(element, 'left') };
  return new Effect.Move(element,
    { x: 0, y: 20, duration: 0.05, afterFinishInternal: function(effect) {
      new Effect.Move(effect.element,
        { x: 0, y: -40, duration: 0.1, afterFinishInternal: function(effect) {
          new Effect.Move(effect.element,
            { x: 0, y: 40, duration: 0.1, afterFinishInternal: function(effect) {
              new Effect.Move(effect.element,
                { x: 0, y: -40, duration: 0.1, afterFinishInternal: function(effect) {
                  new Effect.Move(effect.element,
                    { x: 0, y: 40, duration: 0.1, afterFinishInternal: function(effect) {
                      new Effect.Move(effect.element,
                        { x: 0, y: -20, duration: 0.05, afterFinishInternal: function(effect) {
                          with(Element) {
                            undoPositioned(effect.element);
                            setStyle(effect.element, oldStyle);
                            }}}) }}) }}) }}) }}) }}) }});
            }
  }
}

```

by [buggedcom](#), [[Effect.ShakeVertical](#)]

Effect.Shake의 세로버전?

Slide up or down with the same button

```
// Prototype 1.3.1 or earlier
Effect.SlideUpAndDown = function(element) {
  element = $(element);
  if(element.style.display != 'none') new Effect.SlideUp(element);
  else new Effect.SlideDown(element);
}
// Prototype 1.4.0 or later
Effect.SlideUpAndDown = function(element) {
  element = $(element);
  if(Element.visible(element)) new Effect.SlideUp(element);
  else new Effect.SlideDown(element);
}
```

[\[Effect.SlideUpAndDown\]](#)

Effect.toggle('slide', 'element')를 구현한 것.

Phase Elements smoothly

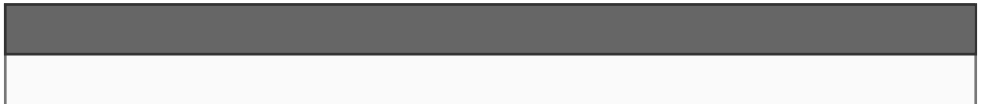
```
Effect.PhaseIn = function(element) {
  element = $(element);
  new Effect.BlindDown(element, arguments[1] || {});
  new Effect.Appear(element, arguments[2] || arguments[1] || {});
}
Effect.PhaseOut = function(element) {
  element = $(element);
  new Effect.Fade(element, arguments[1] || {});
}
```

```
new Effect.BlindUp(element, arguments[2] || arguments[1] || {});
}
Effect.Phase = function(element) {
  element = $(element);
  if (element.style.display == 'none')
    new Effect.PhaseIn(element, arguments[1] || {}, arguments[2] ||
arguments[1] || {});
  else new Effect.PhaseOut(element, arguments[1] || {}, arguments[2] ||
arguments[1] || {});
}
```

by jake richardson {jacob@gmail.com}, [\[Effect.PhaseIn\]](#)
[\[PhaseOut\]](#) [\[Phase\]](#)

Effect.Blid에 Fade와 Appear과 동시에 진행하는 효과

Effect.Transitions.exponential and Effect.Transitions.slowstop



MoveBy Test

[sinoidal\(default\) left](#) ~ [sinoidal\(default\) right](#)

[linear left](#) ~ [linear right](#)

[exponential left](#) ~ [exponential right](#)

[slowstop left](#) ~ [slowstop right](#)

```
Effect.Transitions.exponential = function(pos) {  
    return 1-Math.pow(1-pos,2);  
}  
Effect.Transitions.slowstop = function(pos) {  
    return 1-Math.pow(0.5,20*pos);  
}
```

Transitions에 옵션을 추가한다.(매우 쓸만함)

Center Divs

아래의 링크처럼 처럼 effects.js를 수정하고 응용한다.

http://www.icefuzion.net/area51/new_site/test_templates/javascript/src/effects.js

```
function test(){  
Effect.Center('loadertag');  
Effect.Appear('loadertag');  
var ret = function(t) {  
    Effect.Puff('loadertag');  
    var dyn = document.getElementById('dyncontent');  
    dyn.innerHTML = t.responseText;  
}  
var errFunc = function(t){  
alert('error');  
}  
new Ajax.Request('mobo.txt', {method:'get', onSuccess:ret,  
onFailure:errFunc});
```

}

Center Divs Test

element를 중앙으로 이동하고 특정 문서를 로딩한다.(불완전함)

※ 이 페이지는 RSS리더기에서 비정상적으로 보일 수 있으며 정상적으로 작동하지 않습니다.