

Firejune Profile

ABOUT

신변잡기 블로그를 지향하지만 주로 웹 개발에 대한 내용을 다룹니다. 간혹 어느 하나에 중점을 두고 삼질하기도 합니다. 시작하게 된 동기는 자료수집과, 재미를 위해서였지만, 태어나서 몇 번 안되는 잘한 짓 중 하나라는 생각이 듭니다. 여러방면에서 자기발전으로 다가와 주었으며, 현재 가능한 한 더욱 많은 의미를 부여하려고 노력하고 있습니다. 제가 이뤄낸 것 중 가장 값진 것은 바로 이곳이라고 분명히 답할 수 있습니다.

EXPERIENCE

서버-사이드 프로그래밍에 매력을 느끼지 못하여 플래시 액션스크립트를 다루게 되었고, 파고들면 들수록 플래시 고유의 폐쇄성에 이질감이 생기면서 한 순간 자바스크립트에 관심을 가지게 되었으며, 이 언어가 가진 매력에 지금까지도 헤어나지 못하고 있습니다. 현재 "웹 프론트-엔드 엔지니어"로 일하며 백-엔드(서버-사이드) 엔지니어와의 협업에 용이한 작업 구조를 가진 MVC 패턴의 프레임워크와 [서브버전\(SVN\)](#)을 사용해 프로젝트를 개발하는 회사에서 줄곧 일을 해 왔고 지금까지 [Ruby on Rails](#), [Zend\(PHP\)](#), [Spring\(JAVA\)](#), [ASP.NET MVC](#), 그리고 [Express\(Node.JS\)](#) 프레임워크들을 실무에 적용하여 프로젝트를 성공적으로 구축해 본 경험이 있습니다.

무엇보다도 열정은 그 가치를 가늠할 수조차 없는 중요한 것이라 여겨집니다. 하는 일이 재미가 없다고 느껴지면, 이 프로젝트는 분명히 문제가 있는 것입니다. 가장 최선이라 생각되는 의사를 자유롭게 표현하거나 가진 문제점을 최소화(우회)하는 아이디어 등, 스스로 직면한 문제를 해결할 때에 가장 열정적으로 프로젝트를 수행할 수 있었습니다. 이는 스스로도 정말로 사용하고 싶고, 잘 해 나가고 싶은 그런 마음입니다. 진짜 열정에 싸여 일을 추진하지 않으면, 아무리 정성들여 만들고 매력적으로 디자인되어 있다 할지라도 이것은 숨길 수 없는 공허함이 되어 버립니다. 단지 돈을 위해서 일을 하고 있는지, 이와 반대로 일에 대한 열정을 느끼고 있는지는 최종 결과물에 물어냅니다. 그리고 사람들은 이 두 차이를 어렵지 않게 찾아냅니다.

프로젝트 규모와 상관없이 실제 구현을 병행하지 않은 채 오랫동안 계획하는 프로젝트는 전반적인 측면에서 볼 때 성공했다고 보기 어렵습니다. 왜냐하면, 결국에는 불필요한 것으로 판명되거나 구현이 불가능할 기능을 고안하거나 개발하기 위해서 시간을 낭비하기 때문이었죠. 이것은 모든 수준의 개발에 해당하는 것으로, "실제 동작하는 구현을 해야한다"는 진리입니다. 협업에서 작은 단위의 기능 프로토타이핑은 자신이 개발한 부분이 잘 동작하는지 알기 위해서 가능한 빨리 구현하여 시험해 보려고 하는 것입니다. 만약 처음에는 구현결과가 불완전하더라도 이러한 발빠른 개발자간 소통은 나중에는 잘 정의된 인터페이스를 만들 수 있게 될 것이며, 결국 사용자들이 원했던 기능들을 구현할 수 있을 것이라 확신하고 있습니다.

BIOGRAPHY

1. 필명 : [파이어준\(Firejune\)](#)

2. 생년월일/혈액형 : 1976년 4월 1일(만우절, 양력) / AB형
3. 거주지/직장 : 대한민국 서울특별시 강동구 / 송파구
4. 결혼 : 기혼
5. 직업 : 웹 개발(프론트-엔드 엔지니어링)
6. 계속 하는 짓 : 회사 다니기, 게임하기, 알바, 각종 빨짓
7. 관심 분야 : 컴퓨터, 모바일, 음악, 사진 등, 모든 새로운 기기
8. 전공 : 순수미술, 환경조각(조소)
9. 취미 : 컴퓨터 못살게 굴기, 낚시, 코딩 놀이
10. 좋아하는 것 : 블로그, 영화, 음악, 만화, 게임, 아이폰, 사진 외 컴퓨터와 관련된 모든 것.
11. 좋아하는 음식 : 김치, 콜라, 커피, 밥, 맥주, 담배

12. 주 사용 OS : Mac OS 97%, Windows 2%, 기타 1%
13. 주 사용 브라우저 : [Chrome](#) 90%, [Firefox](#) 9%, IE 1%
14. 주 사용 검색엔진 : [구글](#) 99%, 기타 1%
15. 주 사용 메신저 : iMessage 80%, Kakao Talk 10%, GoogleTalk 9%, Facebook Messenger 1%
16. 주사용 기기 : 데스크탑 컴퓨터(13th Edition), 맥북프로, 맥북에어, Leica M8, [아이폰 6S](#)
17. 주 사용 도구 : CODA, Atom, Xcode, 애플테나, 포토샵 외 다수

18. 요즘 흥미 있는 것 : 웹기술을 이용한 데스크탑/모바일 앱 개발, 자바스크립트, Node.JS, HTML5, 아이폰, 낚시
19. 요즘 듣는 음악 : Muse, Secret Garden, Aiko, Swinging Popsicle, Lily Chou-Chou, Dj Tiesto
20. 앞으로 하고 싶은 것 : 게임 개발, UX 이노베이션, 데이터

비주얼라이제이션, 프론트-엔드 엔지니어링

[Subscription](#)

ACHIEVEMENTS

[More...](#)

※ 본 페이지는 상단 Profile 메뉴에서 조회할 수 있습니다.(최종 업데이트
2016년 7월 11일)