Created by Firejune at 2010/07/08 23:32

스타크래프트 II 베타 패치 16

일반

집결 지점을 지정하면 유닛이 이제 '공격 이동' 명령이 아닌 '이동' 명령을 받습니다.
플레이어의 캐릭터 코드를 이용해서 스타크래프트 II 캐릭터 친구를 추가하는 기능이 생겼습니다. 캐릭터 친구 코드는 서버에서 지정한 숫자 코드이고, 친구 추가 창에 있습니다.
Battle.net 업적과 보상이 더 새로워졌습니다. 이제 '빠른 대전'에서 1대1, 2대2, 3대3, 4대4, 개별 전투 등 가능한 모드를 모두 이용할 수 있습니다.
이제 모든 난이도의 인공지능과 플레이할 수 있습니다.
플레이 모드 중 인공지능 플레이어를 상대로 하는 협동전을 선택할 수 있습니다.
월드 오브 워크래프트와 스타크래프트 II에서 게임 간 통합 커뮤니티 기능을 지원합니다.

저그 밸런스 조정

감염충

광기 기술이 삭제되었습니다.

감염된 테란 기술이 추가되었습니다.

감시군주

감염된 테란 기술이 삭제되었습니다.

울트라리스크

기절과 정신 제어에 면역입니다.
드디어 최종 베타가 곧 시작된다고 합니다. 그리고 현재 16번째 패치를 적용할 수 있습니다. 업데이트하는 시간이 재법 걸리니 미리미리 적용해 놓으시기 바랍니다. 우후훗!