

WebGL을 이용한 태양계 데모



Jacob Seidelin씨는 WebGL 가속이 지원되는 Canvas요소와

Audio요소를 결합하여 "[WebGL Musical Solar System](#)"이라는 골때리는 데모를 만들어 냈습니다. 이 데모를 감상하기 위해서는 [파이어폭스 나이트리 빌드\(nightly build\)](#) 또는 [크롬의 나이트리 빌드](#)를 필요로 합니다. 설치한 후에는 WebGL기능을 활성화 시켜주어야 하는데, 파이어폭스는 "about:config"에서 "webgl.enabled_for_all_sites"의 값을 true로 변경하면 되고, 크롬은 "chrome.exe --enable-webgl --no-sandbox" 옵션으로 실행하여 활성화 할 수 있습니다. 설치하기 귀찮은 분들은 [YouTube 동영상](#)으로도 감상할 수 있습니다. Yohei Shimomae씨가 만든 [Cube Defense](#) 게임 역시 WebGL을 이용하여 만들어진 것이라고 합니다.

OpenGL-related Ecosystem



WebGL은 브라우저가 플러그인의 도움을 받지 않고 3D 웹 그래픽을 표현하기 위한 OpenGL ES 2.0의 자바스크립트 바인딩입니다. 이것은 하드웨어 가속이 되는 실시간 3D 그래픽을 표현할 수 있습니다. AMD, 구글, 모질라, 엔비디아 등의 굵직한 벤더들이 이미 워킹 그룹에 참여하고 있다고 합니다. 보다 자세한 내용을 [에오님님께서 잘 정리](#)해 두셨으니 참고하세요.