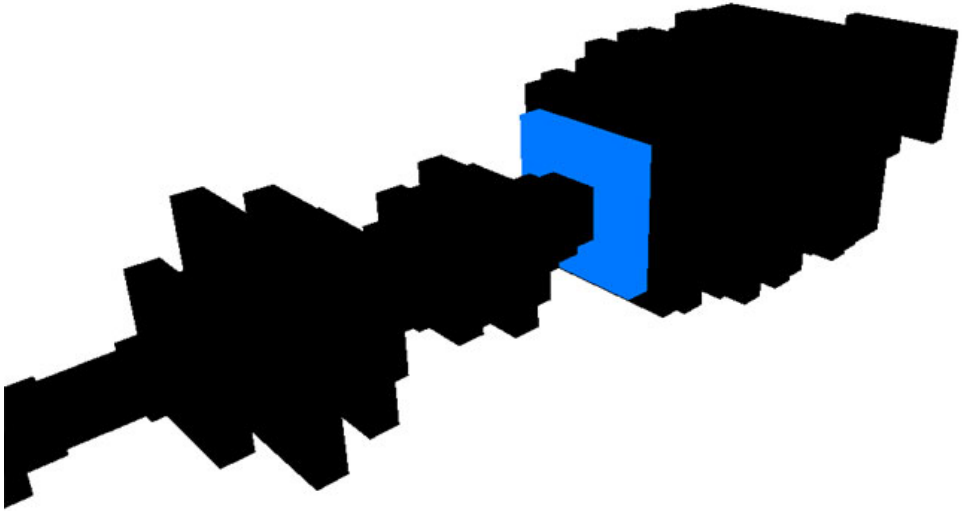


SVG와 Audio 요소를 접목한 3D 음향 파장



웹 브라우저 성능의 한계를 시험하는 것을 즐기는 [Ricardo Cabello](#)씨는 HTML5의 audio요소와 SVG요소를 접목하여 [3차원 음향 파장](#)을 만들어 냈습니다. 헉! [HTML5의 audio 요소 명세](#)를 살펴보면 음향 신호를 분석할 수 있는 API는 없습니다. 깜놀해서 소스를 까보니, 사운드 레벨에 대한 값을 50프레임 단위로 기록해 놓으셨더군요. 이 사운드 레벨과 SVG요소를 이용해서 파장을 만들고 흘러 나오는 음악과 싱크를 맞춘 것입니다. [BASS for linux](#) 라이브러리를 이용해서 값을 추출할 수 있었다고 하네요. 참 대단하신 분입니다.