

웹 워커(Web Worker) 적용하기

마우스 왼쪽 버튼을 클릭하면 작은 사각형 물체를 생성하며, 오른쪽 버튼을 클릭하면 화면을 초기화 합니다.

얼마전 [Web Worker\(DOM Worker\)](#)의 사용방법을 [간략하게 알아보고](#) 실제로 적용할 수 있는 분야를 꼼꼼히 생각해 보면서 여러가지 실험을 시도했습니다. 위 화면은 워커(싱글스레드)에 의해 드로잉되는 [Box2D 물리엔진](#)입니다. 순수 자바스크립트로 드로잉 되는 [예제](#)와 직접 비교해 보세요. 지속적으로 생성되는 사각형들의 인스턴스 단위로 스레드를 할당해 보려고 시도 했지만 번번히 실패하고 말았습니다. 시간이 허락한다면 멀티스레드가 가능하도록 재시도 해 볼 생각입니다.

John Resig씨도 워커를 이용하여 [RayTracing](#), [Movement Tracking](#) 등 [흥미로운 멀티스레드 실험들](#)을 시도했더군요. 그리고 Rick Waldron씨는 워커를 PHP와 연동하여 [Ajax로 통신](#)하는데 성공하였습니다. 브라우저로 하여금 비교적 많은 리소스를 요구하는 Ajax 통신에 워커를 사용하는 아이디어는 매우 현실성 있어 보입니다. 그래서 실험적으로 [Prototype](#)의 Ajax.Request 메서드를 워커에서 실행하도록 교체하여 사용해 보고 있는데요. 브라우저가 조금은 덜 힘들어 하는 것을 직접적으로 느낄 수 있었습니다. 문제점이라면 파이어폭스에서 간헐적으로 죽는 현상이

발생하며, 송/수신 패킷이 모니터링하기가 힘들다는 점 정도입니다. 웹 워커에 점점 빠져들고 있어요.