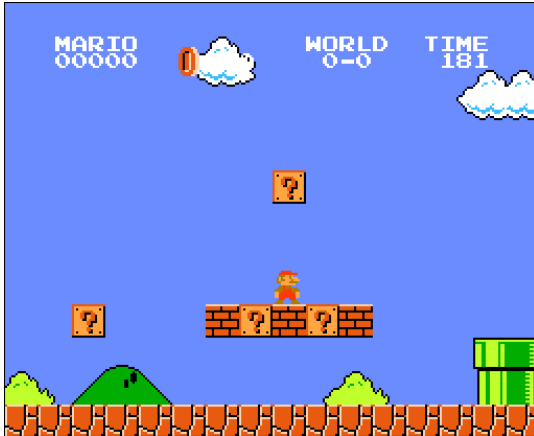


## 자바스크립트로 만든 14KB짜리 슈퍼 마리오

---



Jacob Seidelin씨의 또 다른 작업이다. 그는 Canvas 엘리먼트와 자바스크립트로 횡스크롤 게임인 [슈퍼 마리오](#)를 구현했다. 600여개의 Span과 Canvas 엘리먼트로 구성된 이 게임은 놀랍게도 HTML과 스타일시트 그리고 자바스크립트 외에 별다른 외부파일을 전혀 사용하지 않는 특징을 가진다. 척보기에도 다양한 애니메이션과 배경에 사용된 많은 이미지를 포함하고 있을 것으로 보이지만 전혀 그렇지 않다. 셀 하나하나가 모두 Canvas 엘리먼트에서 실시간으로 생성된 그래픽이다. 심지어 배경으로 흘러나오는 배경음 역시 base64 data URI를 이용하여 MIDI음악을 재생한다. 놀랍게도 Canvas를 지원하지 않는 IE에서는 4만5천여개의 Span태그로 그래픽을 그려내기 때문에 IE에서 즐기는데에도 문제가 없다. 한 일본인이 [테이블 노가다로 구현한 슈퍼마리오](#)와는 차원이

다르구나, 그저 놀라울 뿐이다.